

Smartmedia IWB

Manuale Utente



Web: www.smartmediaschool.com

E-mail: info@smartmediaschool.com

Tel: 0039-0685301860

Fax: 0039-0662209317

Capitolo 1

Installazione, disinstallazione e registrazione

1.1 Requisiti di sistema

Windows XP/2003/Vista/7
Celeron 2.1 o superiore
128MB RAM (256MB raccomandato)
Microsoft DirectX8.0 o successivo
1GB di spazio libero (per installazione completa)
Risoluzione schermo: 800x600, 1024x768 (16bit o superiore)

1.2 Installazione

Il software Smartmedia IWB e la libreria risorse Smartmedia IWB possono essere installati solo su un sistema Windows con permessi di amministratore, ma possono essere utilizzati in Windows con qualsiasi tipo di account utente. Se il sistema operativo è Windows XP SP1 il sistema chiederà di aggiornare Windows Installer. Fare clic su “Sì” per aggiornare prima Windows Installer.

1.2.1 Installazione di Smartmedia IWB

Fare doppio clic su “*Smartmedia IWB*” nel CD d’installazione e seguire le istruzioni per installare il software.



Nota: Durante l’installazione il sistema chiederà l’installazione Hardware. Fare clic su “Continua lo stesso” per completare l’installazione. Anche Video Codec 9 sarà auto installato in questo passo.



1.2.2 Installazione libreria risorse Smartmedia IWB

Fare doppio clic su “*Libreria risorse Smartmedia IWB (Complete)*” nel CD d’installazione e seguire le istruzioni per installare la libreria risorse.



Nota:

1. Il software selezionerà automaticamente la lingua d’installazione del sistema operativo.
Se si vuole completare l’installazione in altre lingue selezionare la lingua dal menu a discesa.
2. E’ possibile scegliere l’installazione completa, compatta o personalizzata.

1.3 Disinstallazione

1.3.1 Disinstallazione di Smartmedia IWB

1. Tre modi per avviare la disinstallazione del software Smartmedia IWB:
 - 1) Fare clic su “*Start > Programmi > Smartmedia IWB > Disinstalla*”;
 - 2) Aprire il “*Pannello di controllo*”, selezionare “*Aggiungi/Rimuovi programmi*” e nella lista corrente dei programmi installati selezionare “*Smartmedia IWB*”, poi fare clic su “*Rimuovi*”;
 - 3) Fare di nuovo clic su “*Smartmedia IWB*” sul CD d’installazione.
2. Seguire le istruzioni per disinstallare il software.



- Nota:** E’ possibile scegliere Ripara nella disinstallazione per riparare gli errori della più recente installazione.

1.3.2 Disinstallare libreria risorse Smartmedia IWB

1. Tre modi per avviare la disinstallazione della Libreria risorse Smartmedia IWB:
 - 1) Quando si disinstalla il software Smartmedia IWB, il sistema chiederà di disinstallare anche la Libreria risorse Smartmedia IWB;
 - 2) Aprire il “*Pannello di controllo*”, selezionare “*Aggiungi/Rimuovi programmi*” e nella lista corrente dei programmi installati selezionare “*Libreria risorse Smartmedia IWB (Completa)*” e fare clic su “*Rimuovi*”;
 - 3) Fare di nuovo clic su “*Libreria risorse Smartmedia IWB(Completa)*” sul CD di installazione.
2. Seguire le istruzioni per disinstallare la libreria risorse.

1.4 Registrazione

1.4.1 Prova

E' possibile scaricare Smartmedia IWB dal nostro sito web <http://www.smartmediaschool.com>. Dopo il completamento installare il software ed è possibile provarlo immediatamente. La prova di Smartmedia IWB ha validità di 30 utilizzi a partire dal primo avvio del software. Prima dello scadere del tempo di prova, registrarsi se si vuole continuare ad utilizzare il software.

1.4.2 Registrazione

Ci sono tre modi per registrare il software Smartmedia IWB. Si può effettuare la registrazione tramite SN del prodotto, chiave USB o verifica hardware.

1.4.2.1 Registrazione tramite SN prodotto

Quando si avvia il software Smartmedia IWB, la finestra di registrazione appare automaticamente. E' possibile anche aprire la finestra di registrazione selezionando "Registra" dalla barra delle funzioni.

Inserire il SN del prodotto (che si ottiene acquistando il prodotto), Nome utente, Telefono, E-mail, Paese nella finestra di registrazione e fare clic su "Registra" per completare la registrazione.

Dopo la registrazione il software chiederà quanti computer si vogliono ancora registrare. Se risulta impossibile registrare il software sui computer fino all'ammontare stabilito sulla licenza del software, le ragioni possono essere:

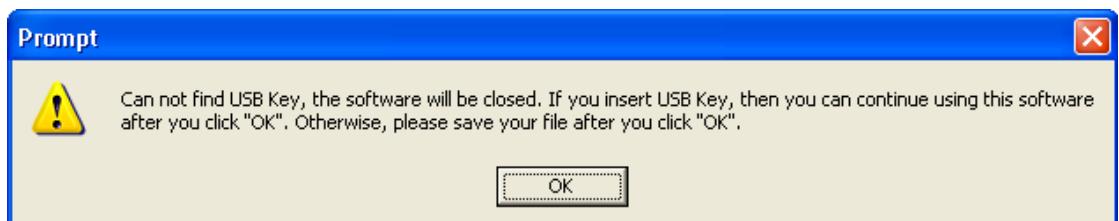
1. Questo SN è stato utilizzato da altre persone;
2. I rivenditori vendono illegalmente, si prega di fare appello a un'organizzazione per i consumatori per il risarcimento.

1.4.2.2 Registrazione con chiave USB

E' possibile registrare tramite chiave USB inserendola in una porta USB libera. Se non appare la finestra Registra quando si avvia il software Smartmedia IWB, la registrazione è riuscita. Nel caso in cui i 30 utilizzi sono esauriti, il computer vi chiederà di registrare ogni volta che si avvia il software, si può anche collegare la chiave USB prima di avviare il software Smartmedia IWB per la registrazione.



Nota: Se si rimuove la chiave USB quando si utilizza il software Smartmedia IWB si aprirà una finestra come mostrato sotto.

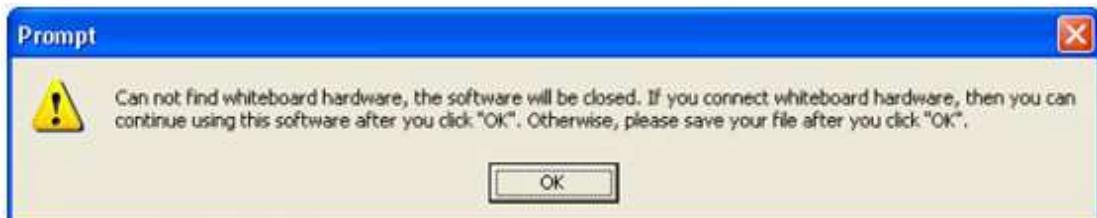


1.4.2.3 Registrazione tramite verifica Hardware

Smartmedia IWB può essere registrato con la connessione alla lavagna Smartmedia CCD Series. E' possibile effettuare la registrazione tramite verifica Hardware installando i driver della lavagna e connettendola al PC. Se la finestra di registrazione non appare quando si avvia il software Smartmedia IWB, la registrazione è andata a buon fine. Nel caso in cui i 30 utilizzi siano esauriti, il computer aprirà una finestra di registrazione ogni volta che si avvia il software, si può connettere la lavagna prima della registrazione del software Smartmedia IWB.



Nota: Se si disconnette la lavagna Smartmedia CCD Series dal PC durante l'utilizzo di Smartmedia IWB si aprirà una finestra come segue.



Capitolo 2

Esplorare l'interfaccia del software Smartmedia

2.1 Avviare Smartmedia IWB

Per avviare Smartmedia IWB, procedere come segue:

1. Due modi per entrare nell'interfaccia d'accesso:
 - 1) Doppio clic sull'icona del desktop "Smartmedia IWB";
 - 2) Cliccare "Start>Programmi>Smartmedia IWB>Smartmedia IWB".
2. Inserire nome utente e password e cliccare "OK".

Dopo aver avviato Smartmedia IWB è possibile vedere la finestra principale, la barra degli strumenti mobile e l'icona di Smartmedia IWB sulla barra delle applicazioni nell'angolo in basso a destra.



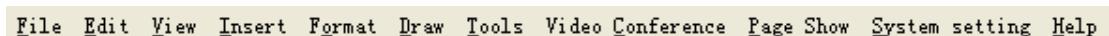
Nota:

1. Il nome utente e la password predefiniti sono vuoti. E' possibile aggiungere altri account utente tramite "Gestione utenti".
2. Dopo l'accesso ogni utente può personalizzare l'interfaccia del software e l'icona sulla barra delle applicazioni.

2.2 Finestra principale

La finestra principale di Smartmedia IWB consiste in:

Barra dei menu: fornisce i menu per tutte le funzioni.



Barra degli strumenti comuni: fornisce strumenti di manipolazione pagine e oggetti comuni.



Barra degli strumenti assistente: Fornisce qualche strumento per lo schermo e strumenti di presentazione.



Barra degli strumenti disegno: Fornisce tutti gli strumenti per disegnare.



Pannello risorse: Fornisce la pagine, gli strumenti materie, i template, la libreria risorse, gli strumenti di ricerca, il pannello creazione corsi e il pannello locale.



Colonna commento: in questa colonna è possibile usare 6 tipi di strumenti da disegno per aggiungere commenti o una descrizione alla pagina corrente. Il commento in questa colonna può essere modificato come un oggetto.

Area lavagna: Visualizza la pagina corrente e consente di creare, modificare e manipolare oggetti sulla pagina.



Nota:

1. E' possibile nascondere il pannello delle risorse, la barra degli strumenti, la barra degli strumenti assistente e la barra degli strumenti disegno deselezionandoli da "Visualizza – Barra degli strumenti".
2. E' possibile spostare la barra degli strumenti facendo clic sulla doppia linea nella parte sinistra della barra degli strumenti.
3. Fare clic su sul pannello delle risorse per spostare le barre degli strumenti in fondo allo schermo, cliccare ancora per spostarlo di nuovo.
4. Fare clic su per spostare il pannello delle risorse nella parte destra o sinistra.

2.3 Barra degli strumenti mobile

La barra degli strumenti mobile consente un accesso veloce a strumenti e funzioni di uso frequente. A differenza della barra degli strumenti tradizionale, la barra degli strumenti mobile è in grado di essere in un punto qualsiasi dello schermo e può essere spostata.



Cambio posizione della barra degli strumenti mobile: ovunque sia la barra degli strumenti mobile, c'è una freccia sul lato opposto. Fare clic sulla freccia per spostare la barra mobile da una parte ad un'altra. Questa funzione consente di accedere facilmente alla barra degli strumenti mobile sullo schermo intero.

Minimizzare la barra degli strumenti mobile: fare clic su  per minimizzare la barra degli strumenti mobile. Dopo averla minimizzata, fare clic su “Strumenti mobili” sull’icona della barra delle applicazioni per visualizzare la barra degli strumenti.

Spostare la barra degli strumenti mobile: fare clic su una parte della barra degli strumenti mobile e trascinarla in una nuova posizione.

Cambiare stile della barra degli strumenti mobile: fare clic su  per visualizzare la barra degli strumenti mobile orizzontalmente o verticalmente.

Bloccare/Sbloccare la barra degli strumenti mobile: fare clic su  per bloccare la posizione della barra degli strumenti mobile. Fare clic di nuovo sul tasto per sbloccare.

Ancorare la barra degli strumenti mobile: spostare la barra degli strumenti mobile su qualsiasi bordo dello schermo e la barra degli strumenti viene automaticamente nascosta. Per visualizzare la barra degli strumenti, spostare il cursore sul bordo in cui la barra degli strumenti è ancorata o fare clic su pulsante .

Personalizzare la barra degli strumenti mobile: è possibile personalizzare i tasti sulla barra degli strumenti mobile che include gli strumenti utilizzati più di frequente. Fare riferimento a impostazioni di sistema per i dettagli. La barra degli strumenti mobile è in grado di visualizzare 30 strumenti al massimo.

Capitolo 3 Modalità di lavoro

Smartmedia IWB ha 3 principali modalità di lavoro: modalità finestra, modalità lavagna e modalità visualizza. Nella modalità finestra è possibile utilizzare normalmente il computer, annotare sullo schermo con la penna digitale e utilizzare alcuni strumenti di base della barra degli strumenti mobile. La modalità lavagna visualizza le pagine sullo schermo. Se il materiale didattico contiene effetti di animazione o domande interattive, è possibile utilizzare la modalità visualizza per visualizzarlo.

3.1 Modalità doppio utente

Con la modalità doppio utente, due utenti possono scrivere sulla lavagna Smartmedia CCD Series contemporaneamente.

1. Per abilitare la modalità doppio utente selezionare “Strumenti > Doppio utente” nella barra dei menu, o fare clic su  nella barra degli strumenti comuni.

2. Nella modalità doppio utente, due utenti possono scrivere sulla lavagna contemporaneamente; tuttavia, il docente e lo studente possono solo controllare rispettivamente la propria barra degli strumenti mobile. Vedi i dettagli di funzionamento di seguito:

- La scrittura manuale viene riconosciuta automaticamente, mentre la penna studente usa "il riconoscimento della scrittura manuale".
- La gomma (eccetto “*cancella tutto*”) può cancellare l’inchiostro digitale dell’altro quando tale processo di scrittura è in pausa.
- Scegliendo “*cancella tutto*”, il docente può cancellare tutto l’inchiostro digitale suo e dello studente, mentre lo può solo cancellare il suo inchiostro digitale.
- In modalità doppio utente, il mouse può solo controllare la barra degli strumenti mobile.
- Lo studente non può controllare la finestra mobile o altri strumenti, come l’orologio o strumenti schermo.
- Tasti di scelta rapida di sinistra che il docente può utilizzare in modalità doppio utente: seleziona, penne (doppio clic per cambiare tra quattro colori), gomma, scorciatoie applicazioni, scorciatoie strumenti e start (mostra barra degli strumenti mobile docente minimizzata); tasti di scelta rapida di destra che lo studente può utilizzare nella modalità doppio utente: seleziona, penne, gomma e start (mostra la barra degli strumenti mobile studente minimizzata).

3. Per uscire dalla modalità doppio utente: il docente deve cliccare il pulsante nell’angolo in basso a sinistra della lavagna. Se lo studente ha scritto nella modalità doppio utente, quando il docente vuole uscire dalla modalità doppio utente si aprirà una finestra come segue:



Capitolo 4 Lavorare con le pagine

4.1 Inserire una pagina

Tre modi per inserire una pagina bianca:

1) Fare clic su “*Inserisci >Pagina bianca*” sulla barra dei menu;

- 2) Fare clic su  nella barra degli strumenti comuni;
- 3) Fare clic su  nella barra degli strumenti mobile.

Una pagina Bianca apparirà dopo la pagina seguente.

4.2 Zoom di una pagina

Per impostazione predefinita, le pagine della lavagna vengono visualizzate nelle loro reali dimensioni. Ma è possibile utilizzare gli strumenti di zoom per ingrandire o ridurre le dimensioni della pagina sulla lavagna.

Per ingrandire o diminuire lo zoom:

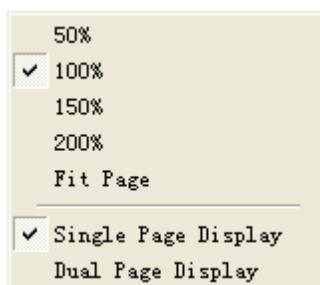
1. Tre modi per ottenere la funzione zoom:

- 1) Fare clic su “Visualizza > Zoom in/Zoom out” nella barra dei menu;
- 2) Fare clic su  o  nella barra degli strumenti comuni;
- 3) Fare clic su  o  nella barra degli strumenti mobile.

2. Dopo che il puntatore del mouse diventa una lente di ingrandimento, fare clic sulla pagina per ingrandirla o ridurla. Quando si fa clic su , si può anche tenere premuto e trascinare un quadrato per ingrandire un'area.

Per impostare lo zoom a una percentuale preimpostata:

1. Fare clic su “Visualizza > Zoom a” nella barra dei menu, o fare clic su  nella barra degli strumenti comuni. Apparirà un menu:



2. Specificare una percentuale di zoom tra 50% e 200% o selezionare “Adatta pagina” per creare un’intera pagina adattata al display.

4.3 Impostazione sfondo pagina

E’ possibile specificare un singolo colore, la sfumatura, il modello di griglia o un’immagine come sfondo della pagina. La procedura è come segue:

Per impostare lo sfondo della pagina:

1. Due modi per ottenere lo sfondo della pagina:

1) Fare clic su “Inserisci > Sfondo pagina” sulla barra dei menu;

2) Fare clic su  nella barra degli strumenti comuni. Apparirà la seguente barra degli strumenti:



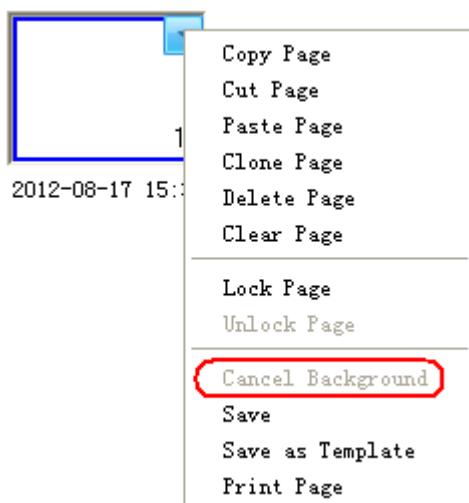
2. Selezionare il colore, la sfumatura, il modello di griglia o un'immagine sulla barra degli strumenti.

Quattro modi per cancellare lo sfondo della pagina:

1) Fare clic su  nella barra degli strumenti sopra, poi fare clic sulla pagina;

2) Fare clic su “Inserisci > Cancell sfondo” nella barra del menu;

3) Fare clic sulla freccia del menu sulla miniatura della pagina, poi selezionare “Cancell sfondo”;



4) Fare clic con il tasto destro del mouse sulla miniatura della pagina e selezionare “Cancell sfondo”.

Capitolo 5 Creazione oggetti

Smartmedia IWB fornisce molti strumenti per creare vari oggetti. Nella modalità finestra è possibile utilizzare strumenti nella barra degli strumenti mobile. Nella finestra principale è possibile utilizzare strumenti della barra dei menu, barra degli strumenti di disegno e barra degli strumenti mobile. Nella modalità a schermo intero è possibile utilizzare gli strumenti di disegno nella barra degli strumenti mobile.



Nota: Nella creazione degli oggetti, se il colore del tratto è lo stesso del colore di sfondo, il tratto sarà visualizzato in colorazione inversa automaticamente.

5.1 Strumenti di disegno a mano libera

Gli strumenti di disegno a mano libera sono usati frequentemente, è possibile annotare, scrivere e disegnare sullo schermo interattivo. Il software Smartmedia IWB fornisce sette strumenti di disegno a mano libera, tra cui matita, penna, pennello, pennello ad acqua, pennello pittura, penna creativa e penna magica. Ogni strumento ha le sue uniche caratteristiche.

1. Tre modi di selezionare uno strumento di disegno a mano libera:
 - 1) Fare clic su “*Disegna > Strumenti di disegno a mano libera*” nella barra dei menu e selezionare lo strumento Disegno a mano libera;
 - 2) Selezionare uno strumento di disegno a mano libera dalla barra degli strumenti comuni;
 - 3) Selezionare uno strumento di disegno a mano libera dalla barra degli strumenti mobile.
2. Regolare le sue proprietà, se necessario.
3. Creare oggetti a mano libera per scrivere o disegnare sullo schermo interattivo.

5.1.1 Matita

La matita ha la caratteristica di scrittura liscia ed è adatta per la scrittura di lettere, figure e caratteri comuni. È possibile regolare il colore, lo spessore, la trasparenza e l'effetto freccia per lo strumento matita.

5.1.2 Pennello

Pennello è un effetto di scrittura basato sulle caratteristiche della tradizionale scrittura di qualche paese asiatico, come la Cina, Korea e Giappone. Visualizza l'arte della scrittura con pennello brillantemente. E' possibile aggiustare il colore e lo spessore del pennello.

5.1.3 Penna

La penna ha la caratteristica di mostrare l'arte della scrittura con penna brillantemente, è adatta per i casi di scrittura della firma e altri che hanno bisogno dell'effetto scrittura con penna.

E' possibile cambiare colore, spessore e trasparenza dello strumento penna.

5.1.4 Pennello ad acqua

Il pennello ad acqua  è un effetto di scrittura basato sulle scritture Arabe. E' possibile personalizzare il colore, lo spessore e la trasparenza dello strumento pennello ad acqua.

5.1.5 Pennello pittura

Il pennello pittura  è un effetto di scrittura che utilizza più pennelli ad acqua di diversi colori che scrivono insieme, di solito utilizzato in casi speciali come per titoli ecc. E' possibile personalizzare il colore, lo spessore e la trasparenza dello strumento pennello pittura.

5.1.6 Penna creativa

La penna creativa  è uno strumento di disegno a mano libera con cui è possibile disegnare oggetti in gradiente o un modello per aggiungere elementi colorati per il vostro corso. È possibile regolare l'effetto del modello, la sfumatura, lo spessore e l'effetto freccia per lo strumento penna creativa.

5.1.7 Penna magica

Gli oggetti disegnati dalla penna magica  svaniranno in 8 secondi. La penna magica ha anche il riconoscimento degli strumenti per aprire Sipario, Riflettore, Lente d'ingrandimento e anche per eliminare un oggetto disegnando varie forme. È possibile regolare il colore, lo spessore e l'effetto freccia per lo strumento penna magica

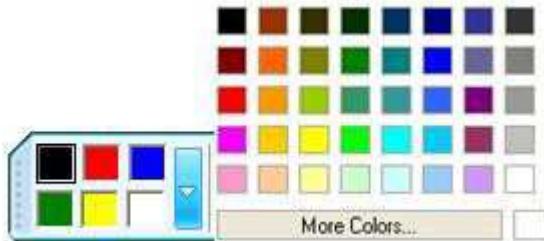
5.1.8 Personalizzare gli strumenti di disegno a mano libera

E' possibile personalizzare le proprietà degli strumenti di disegno a mano libera come segue.

5.1.8.1 Colore

Smartmedia IWB fornisce 6 pulsanti colore nella barra delle proprietà (eccetto la penna creativa). Selezionare uno di questi per cambiare il colore dello strumento di disegno a mano libera. Per applicare altri colori:

1. Doppio clic sul tasto colore o fare clic sulla freccia del menu della sezione colore.
2. Selezionare il colore che si vuole dalla lista dei colori. Il nuovo colore sostituirà il colore nel tasto corrente.



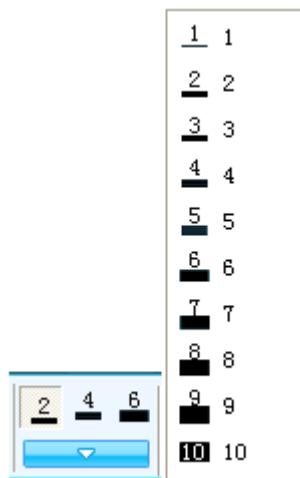
Nota:

1. Pennello pittura è diverso dagli altri strumenti di disegno a mano libera nelle impostazioni del colore. Ci sono in totale 6 tipi di colore. Selezionando un colore per ogni tasto colore è possibile ottenere un effetto di scrittura combinato di sei colori. In caso non si vogliano utilizzare 6 colori, impostare gli ultimi 3 bottoni colori come bianchi.
2. La penna creativa fornisce 6 gradienti e 6 modelli di default. E' possibile personalizzare il colore facendo clic sulla freccia nel menu o doppio clic su qualsiasi tasto colore.
- .

5.1.8.2 Spessore

Smartmedia IWB fornisce 3 tasti spessore nella barra degli strumenti delle proprietà. Selezionare uno di questi per cambiare lo spessore dello strumento di disegno a mano libera. Per applicare altri spessori:

1. Fare doppio clic su qualsiasi tasto spessore o fare clic sulla freccia nella sezione Spessore.
2. Selezionare lo spessore che si vuole dalla lista spessore. Il nuovo spessore sostituirà lo spessore corrente.

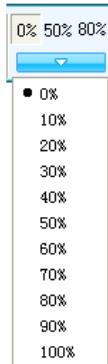


5.1.8.3 Trasparenza

Il software Smartmedia IWB fornisce 3 tipologie di trasparenza nella barra degli strumenti delle proprietà. Selezionarne uno per cambiare la trasparenza allo strumento di disegno a mano libera. Per applicare altre tipologie di trasparenza:

1. Fare doppio clic su qualsiasi trasparenza o fare clic sulla freccia nella sezione trasparenza.

2. Selezionare la trasparenza che si vuole dalla lista trasparenza. La nuova trasparenza verrà sostituita con la trasparenza corrente.

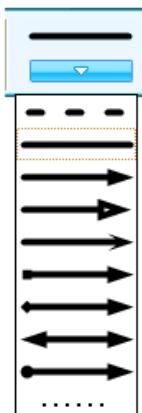


Nota: Non si può impostare la trasparenza allo strumento pennello.

5.1.8.4 Effetto freccia

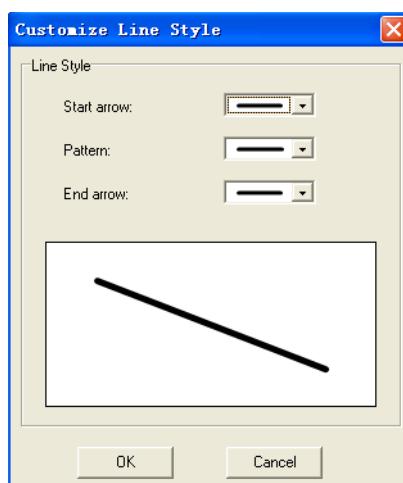
Il software Smartmedia IWB fornisce diverse tipologie di effetti freccia per lo strumento Matita, Penna creativa e Penna magica. Per applicare un effetto freccia:

1. Cliccare la freccia del menu nella sezione freccia.
2. Selezionare l'effetto freccia che si vuole applicare dalla lista Effetto freccia.



Per personalizzare gli stili di linea:

1. Fare clic su in fondo alla lista stile linea.
2. Selezionare inizio freccia, fine freccia e il modello freccia.



5.1.8.5 Riconoscimento strumento

Lo strumento Penna magica ha anche la funzione di riconoscimento strumento. Se si attiva questa funzione è possibile aprire il riflettore, la lente d'ingrandimento, la gomma e il sipario con la penna magica.

	Disegnare un cerchio per aprire il riflettore.
	Disegnare un quadrato per aprire la lente d'ingrandimento.
	Disegnare una freccia per aprire il sipario (sinistra-destra).
	Disegnare una freccia per aprire il sipario (su-giù).
	Disegnare una freccia inclinata per aprire il sipario (tutte le direzioni).
	Scarabocchiare su un oggetto per cancellarlo.

5.2 Testo

E' possibile inserire del testo in una pagina e personalizzare il carattere, la dimensione e il colore.

5.2.1 Inserire testo nella pagina

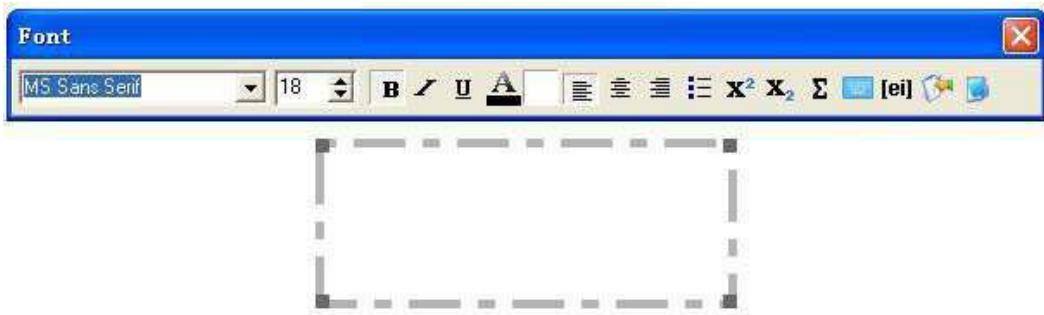
1. Tre modi per inserire del testo nella pagina

1) Fare clic su "Disegna > Testo" nella barra del menu;

2) Fare clic su  nella barra degli strumenti comuni;

3) Fare clic su  nella barra degli strumenti mobile.

2. Fare clic dove si vuole inserire del testo nella pagina. Apparirà un'area di testo e la barra degli strumenti del carattere.

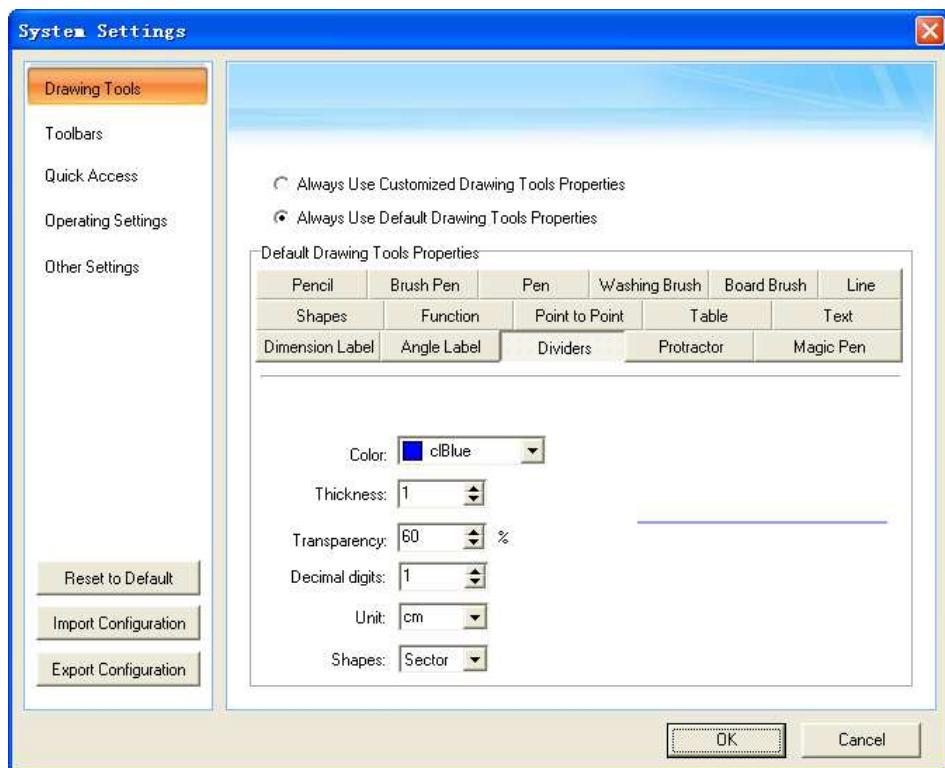


3. Cambiare il formato del testo con la barra degli strumenti del carattere se necessario. È possibile anche annotare simboli fonetici per il testo in inglese cliccando [ei].
4. Inserire il testo.
5. Finito l'inserimento cliccare all'esterno dell'area testo.

5.3 Strumenti matematici

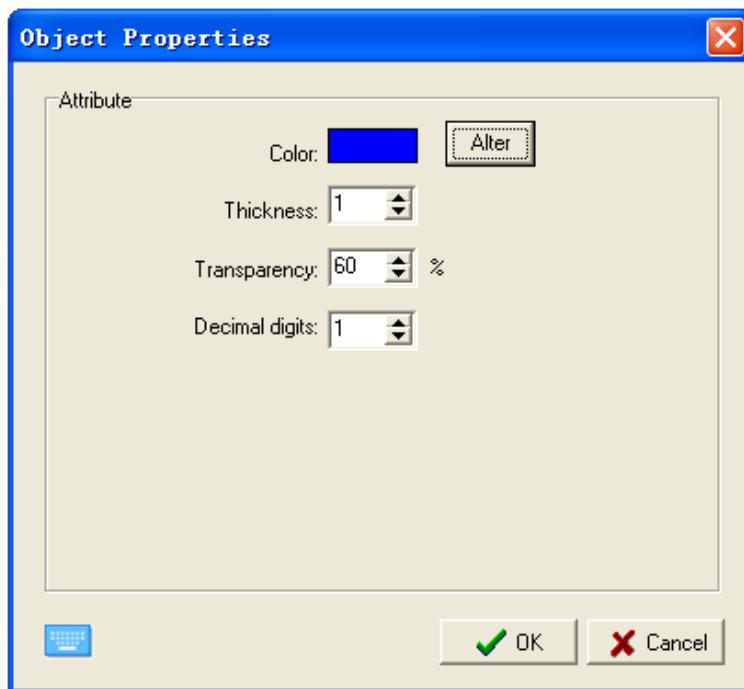
Con gli strumenti matematici , è possibile misurare un oggetto e creare etichette su di esso. È possibile impostare le proprietà predefinite degli strumenti matematici nei seguenti due modi:

1. Fare clic su *"Impostazioni sistema > Proprietà strumenti di disegno"*. Apparirà la seguente finestra da cui si può modificare il colore, lo spessore, cifre decimali, unità, forma, ecc quindi cliccare su "OK";



2) Fare clic con il tasto destro del mouse sull'etichetta dell'oggetto e impostare le proprietà.

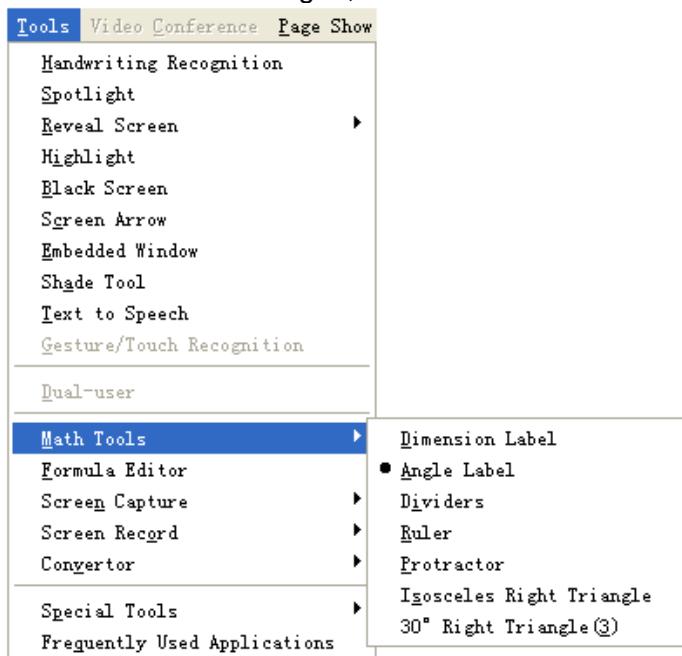
Finestra proprietà:



5.3.1 Come ottenere le funzioni degli strumenti matematici

Tre modi per ottenere gli strumenti matematici:

1) Fare clic su “*Strumenti > Strumenti matematici*” nella barra dei menu e selezionare lo strumento matematico di cui si ha bisogno;



2) Fare clic su  nella barra degli strumenti disegno, strumenti matematici e apparirà una barra degli strumenti matematici come segue. Scegliere lo strumento di cui si necessita;



3) fare clic su  nella barra degli strumenti mobile e appariranno gli strumenti matematici e selezionare lo strumento di cui si necessita.

5.3.2 Dimensione etichetta

E' possibile creare una dimensione etichetta  per annotare la distanza tra due punti. Come aggiungere la dimensione etichetta dopo la selezione dello strumento :

1. Spostare il cursore nella pagina della lavagna, determinare il punto di inizio della dimensione e cliccare.
2. Spostare il cursore in un altro punto sulla pagina della lavagna e cliccare. Questi due punti saranno collegati automaticamente, e la lunghezza verrà visualizzata come segue.

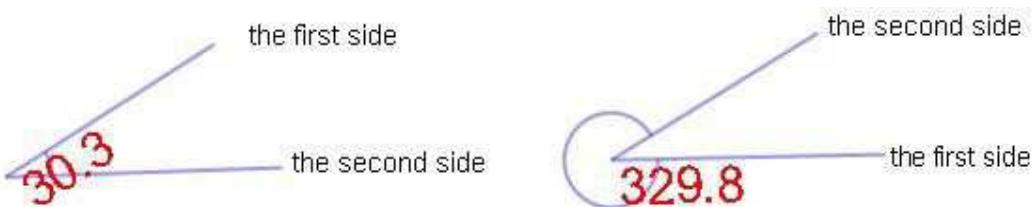


5.3.3 Etichetta angolo

E' possibile utilizzare lo strumento Etichetta angolo per misurare un angolo e modificare di nuovo la grandezza dell'angolo.

Come aggiungere un'etichetta angolo nella pagina dopo la selezione dello strumento :

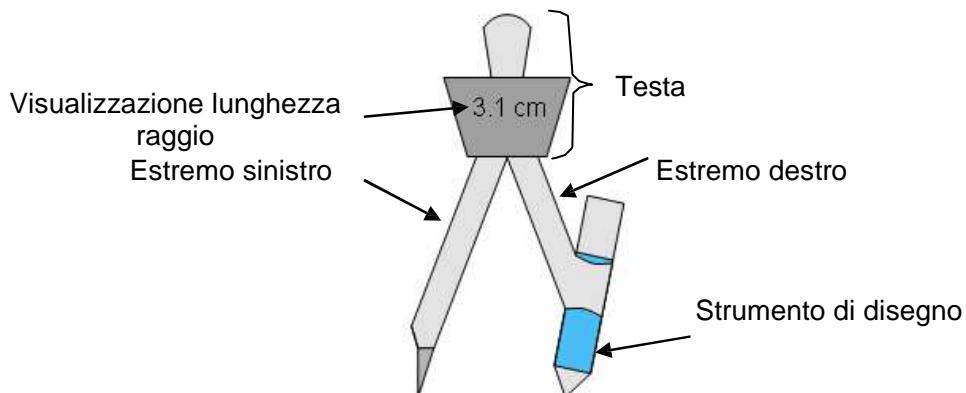
Spostare il cursore nella pagina della lavagna e cliccare per determinare il vertice, cliccare di nuovo per determinare un lato dell'angolo e poi muovere il cursore, l'angolo verrà visualizzato come segue:



Nota: Il grado visualizzato nell'etichetta angolo è il grado creato dal secondo lato ruotando dal primo lato in senso orario.

5.3.4 Compasso

E' possibile utilizzare il compasso per disegnare un arco o un settore.



Procedura:

Movimento: cliccare la testa o l'estremo sinistro del compasso e tenere premuto per spostare il compasso nella posizione desiderata;

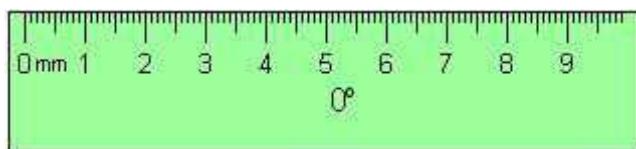
Raggio: cliccare l'estremo destro del compasso e tenere premuto per spostarsi a sinistra o a destra in senso orizzontale, quindi la lunghezza del raggio varierà e sarà visualizzata sul compasso;

Disegno: cliccare e trascinare lo strumento di disegno del compasso, poi ruotare per disegnare.

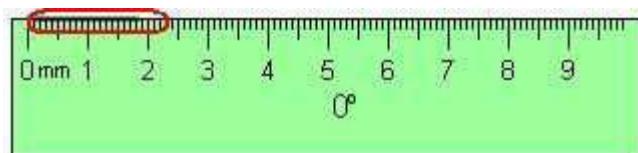
5.3.5 Righello

E' possibile utilizzare lo strumento righello  per misurare oggetti e per disegnare una linea di qualsiasi dimensione (10cm standard; in grado di essere esteso). L'operazione è la seguente:

1. Dopo aver selezionato lo strumento righello  , spostare il cursore dentro la pagina della lavagna, determinare la posizione del righello e cliccare, in seguito il righello sarà visualizzato sulla pagina come segue:



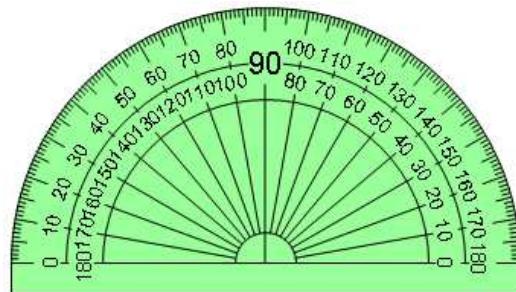
2. Ruotando il righello, l'angolo di rotazione verrà visualizzato al centro del righello.
3. E' possibile utilizzare gli strumenti di disegno a mano libera o lo strumento linea per disegnare una linea retta di una particolare lunghezza lungo il righello.



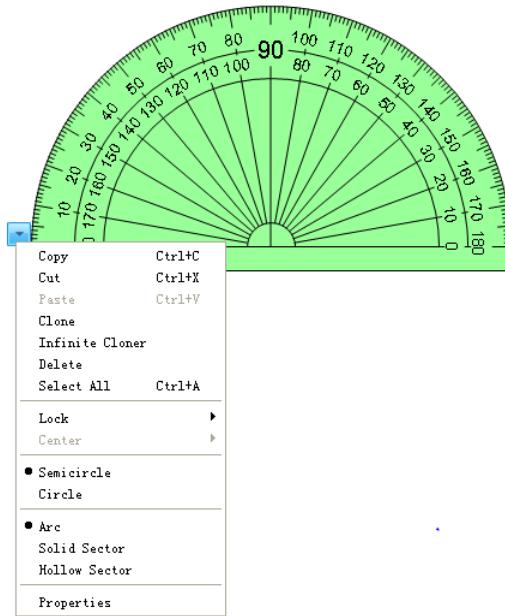
5.3.6 Goniometro

E' possibile aggiungere un goniometro sulla pagina della lavagna. E' possibile anche utilizzarlo per misurare un angolo e disegnare archi con un particolare angolo. L'operazione è la seguente:

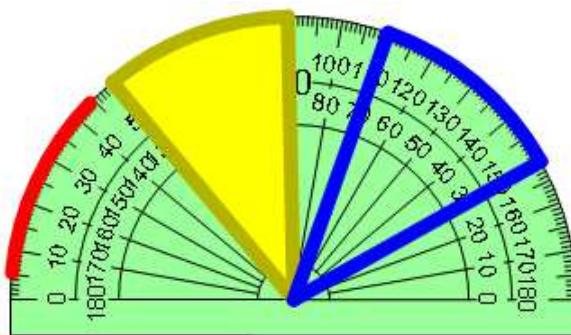
1. Dopo aver selezionato lo strumento Goniometro  , è possibile spostare il cursore nella pagina della lavagna, determinare la posizione del goniometro e cliccare, in seguito il goniometro sarà visualizzato sulla pagina della lavagna come segue:



2. E' possibile selezionare "Semicerchio" (preimpostato) o "Cerchio" per visualizzare il goniometro cliccando  o clic destro sul goniometro come segue:



3. Fare clic su ▾ o clic destro sul goniometro per ottenere il menu qui sopra per la scelta di arco, settore pieno o settore vuoto e quindi utilizzare a mano libera gli strumenti di disegno o lo strumento linea per disegnare la forma selezionata lungo il goniometro come segue:



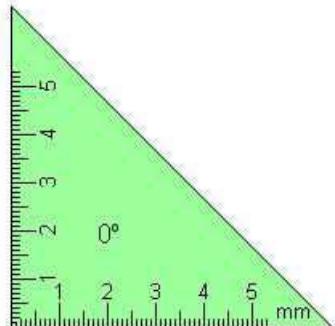
Per disegnare un arco:

- 1) Selezionare “Arco” dal menu facendo clic destro.
- 2) Selezionare uno strumento di disegno a mano libera o lo strumento linea.
- 3) Spostare il cursore vicino il bordo esterno (il bordo con la scala) del goniometro. Il cursore diventerà un arco, indicando che sta disegnando un arco.
- 4) Fare clic e trascinare il cursore lungo il bordo esterno del goniometro per disegnare un arco. Rilasciate il clic quando l'arco ha l'angolo desiderato.

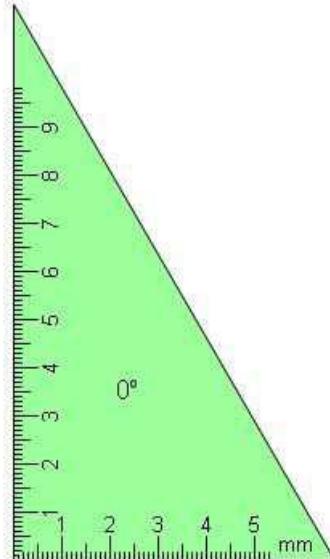
5.3.7 Squadretta

Per convenienza, Smartmedia IWB offre due strumenti squadretta, ovvero squadretta triangolo isoscele e squadretta a 30°. L'operazione è la seguente:

1. Spostare il cursore nella pagina della lavagna, determinare la posizione della squadretta e cliccare, verrà visualizzata come segue:

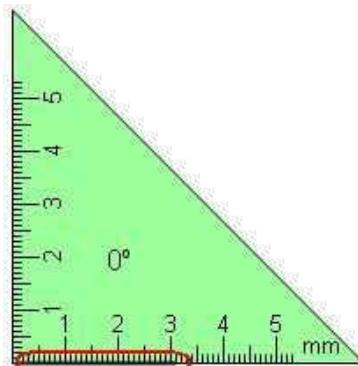


Squadretta triangolo isoscele



Squadretta a 30°

2. E' possibile utilizzare gli strumenti di disegno a mano libera e lo strumento linea per disegnare una linea retta lungo la squadretta. Ruotando la squadretta, la rotazione dell'angolo corrente verrà visualizzata al centro della squadretta.



Nota:

Tutti gli strumenti matematici possono essere manipolati come un oggetto.

5.8 Gomma

Il software Smartmedia IWB fornisce 5 tipi di gomma che includono gomma normale, gomma circolare, cancella area, cancella oggetto e cancella tutto.

Per selezionare una gomma, eseguire una delle seguenti operazioni:

- 1) Fare clic su “Disegna > Gomma” nella barra dei menu, poi selezionare una gomma;
- 2) Fare clic su nella barra degli strumenti comuni e selezionare una gomma;
- 3) Fare clic su nella barra degli strumenti mobile e selezionare una gomma.

Gomma normale



La Gomma normale viene utilizzata per cancellare un tratto disegnato con lo strumento di disegno a mano libera. Ci sono sei gomme normali di diverse dimensioni e forme. Selezionarne una e posizionarla sulla parte di pagina della lavagna da cancellare.



Nota: il tratto disegnato si riferisce a un oggetto sullo schermo disegnato con matita, pennello, penna, pennello ad acqua, pennello pittura e penna creativa.

Gomma circolare



La gomma circolare può cancellare qualsiasi oggetto contenuto nel cerchio. Selezionare “Gomma circolare” e disegnare un cerchio intorno agli oggetti che si vogliono eliminare.

Cancella area



Cancella area può cancellare qualsiasi oggetto dell'area selezionata. Selezionare “Cancella area” e trascinare un rettangolo intorno gli oggetti che si vogliono cancellare.

Cancella oggetto



Cancella oggetto può eliminare qualsiasi oggetto sulla pagina della lavagna. Selezionare “Cancella oggetto” e fare clic su un oggetto da cancellare.

Cancella tutto



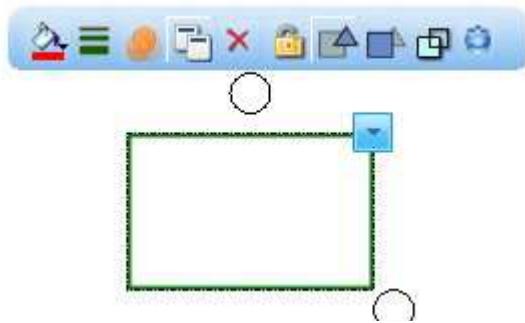
Selezionare “Cancella tutto” e fare clic sulla pagina per eliminare tutti gli oggetti dalla pagina.

Capitolo 6 Manipolazione oggetti

Per ogni oggetto creato sulla pagina della lavagna, Smartmedia IWB fornisce una varietà di modi per manipolarli o editarli.

6.1 Marquee Handles

Smartmedia IWB fornisce strumenti di modifica utilizzati di frequente in Marquee Handles in corrispondenza dell'oggetto selezionato. E' possibile scegliere da questi strumenti per modificare l'oggetto.



Si deve prima selezionare l'oggetto e poi appariranno i Marquee Handles. E' possibile selezionare un singolo oggetto, multipli oggetti o tutti gli oggetti sulla pagina.

Per selezionare un singolo oggetto:

1. Seguire una di queste procedure:
 - 1) Cliccare "Disegna > Seleziona" sulla barra dei menu;
 - 2) Clic sulla barra degli strumenti di disegno;
 - 3) Clic sulla barra degli strumenti mobile;
2. Cliccare l'oggetto che si vuole selezionare.

Per selezionare oggetti multipli:

1. Seguire una di queste procedure:
 - 1) Cliccare "Disegna > Seleziona" sulla barra dei menu;
 - 2) Clic sulla barra degli strumenti di disegno;
 - 3) Clic sulla barra degli strumenti mobile;
2. Seguire una di queste procedure:
 - 1) Cliccare sulla pagina della lavagna e trascinare un rettangolo intorno gli oggetti che si vogliono selezionare;
 - 2) Premere e tenere premuto il tasto "Ctrl" e poi cliccare gli oggetti che si vogliono selezionare.

Per selezionare tutti gli oggetti su una pagina:

Seguire una di queste procedure:

1. Cliccare "Modifica > Seleziona tutto" sulla barra dei menu;
2. Clic destro sulla pagina della lavagna e poi cliccare "Seleziona tutto";
3. Premere "Ctrl+A".

Quando un oggetto è selezionato, una selezione rettangolare appare intorno l'oggetto.

Capitolo 7 Pannello risorse

Sul lato sinistro della finestra principale di Smartmedia IWB c'è il pannello risorse che consente di sfogliare, cercare, accedere e gestire le risorse di Smartmedia IWB e anche realizzare un corso. Il pannello risorse consiste in 6 categorie che includono pagine, strumenti materie, template, libreria risorse, strumento di ricerca, risorse locali e pannello creazioni corsi.

Per spostare il pannello risorse:

Cliccare  nella parte in basso a sinistra per spostare il pannello risorse sull'altro lato della finestra principale.

Cliccare  di nuovo per spostare il pannello risorse alla posizione iniziale.

Per nascondere il riquadro di anteprima:

Cliccare  in basso a destra.

Per nascondere/visualizzare l'intero pannello risorse:

Deselezionare/selezionare il pannello in “Visualizza >Barra degli strumenti”.

Per nascondere/visualizzare alcune categorie nel pannello risorse :

Deselezionare/selezionare le categorie in “Impostazioni di sistema> Barra degli strumenti> Pannello risorse”.

Capitolo 8 Strumenti assistente

Smartmedia IWB ha a disposizione alcuni utili strumenti assistente per rendere l'insegnamento e la presentazione più coinvolgenti ed efficienti. Gli strumenti assistente includono: strumenti schermo, strumenti matematici, cattura schermo, regista schermo, strumenti speciali e accesso rapido alle applicazioni.

8.1 Strumenti schermo

8.1.1 Riflettore

Riflettore può attirare l'attenzione su un'area dello schermo. E' possibile utilizzare il sistema windows nell'area evidenziata. La procedura è come segue:

1. Quattro modi per ottenere la funzione Riflettore:

1) Cliccare “Strumenti > Riflettore” sulla barra dei menu;

2) Cliccare  sulla barra degli strumenti assistente;

3) Cliccare  sulla barra degli strumenti mobile.

4) Cliccare “Start>Programmi>Smartmedia IWB > Strumenti schermo>Riflettore”.

2. La forma predefinita del riflettore è il cerchio. Trascinare il bordo per ingrandire/ridurre e spostare il riflettore.

3. Cliccare  sullo schermo in basso a destra per regolare le proprietà del riflettore, come forma, colore di sfondo e trasparenza. E' possibile fare delle annotazioni nell'area di sfondo del riflettore cliccando “Annotazione”. Cliccare “Pulisci annotazione” per cancellare l'annotazione. Se si chiude il riflettore senza

selezionare “Pulisci annotazione” o “Ripristina a predefinito”, l’annotazione sarà mostrata la prossima volta che si utilizza “Riflettore”.



4. Per chiudere il riflettore, procedere in uno dei seguenti modi:

- 1) Cliccare sullo schermo in basso a destra poi cliccare “Esci”;
- 2) Cliccare sullo schermo in basso a destra.

8.1.2 Metti in evidenza

E’ possibile mettere in evidenza una o più aree sullo schermo per attirare l’attenzione.

1. Quattro modi per ottenere la funzione “Metti in evidenza”:

- 1) Cliccare “Strumenti> Metti in evidenza” sulla barra dei menu;
- 2) Cliccare sulla barra degli strumenti assistente;
- 3) Cliccare sulla barra degli strumenti mobile;
- 4) Cliccare “Start>Programmi>Smartmedia IWB>Strumenti schermo>Metti in evidenza”.



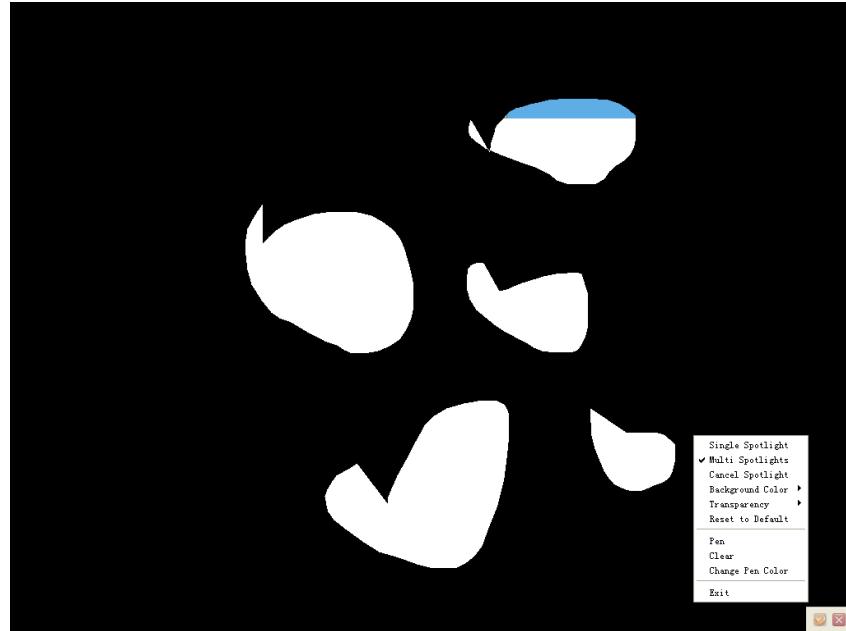
Nota: Di default, il pulsante non è sulla barra degli strumenti mobile, è possibile aggiungerlo. Cliccare “Impostazioni di sistema>Barre degli strumenti>” sulla barra dei menu e poi aggiungerlo alla “Barra degli strumenti mobile”.

2. Come mettere in evidenza?

Creare l’area da mettere in evidenza muovendo il cursore.

3. E’ possibile cliccare nella parte in basso a destra dello schermo per regolare le proprietà di “Metti in evidenza”, come il colore di sfondo e la trasparenza. E’ possibile selezionare riflettore singolo oppure riflettore multiplo per mettere in evidenza una o

più aree per l'attenzione. E' possibile anche fare annotazioni sull'area di sfondo di "Metti in evidenza" cliccando "Annotazione". Cliccare "Pulisci annotazione" per cancellare l'annotazione. Se si chiude "Metti in evidenza" senza selezionare "Pulisci annotazione" o "Ripristina a predefinito", l'annotazione sarà mostrata la prossima volta che si utilizza "Metti in evidenza".



8.1.3 Cattura schermo

1. Quattro modi per ottenere la funzione Cattura schermo:

- 1) Cliccare "Strumenti> Cattura schermo" sulla barra dei menu;
- 2) Cliccare  sulla barra degli strumenti assistente, la barra di cattura schermo appare come segue:



- 3) Cliccare  sulla barra degli strumenti mobile, la barra di cattura schermo apparirà in alto a destra.

2. Quattro modi per catturare lo schermo:

- 1) Per catturare lo schermo intero: cliccare "Cattura a schermo intero " per catturare l'intero schermo;
- 2) Per catturare una finestra sullo schermo: cliccare il pulsante "Cattura finestra " sulla barra, selezionare la finestra che si vuole catturare e cliccare la finestra;
- 3) Per catturare un'area rettangolare sullo schermo: cliccare "Cattura area ", poi premere e trascinare il cursore per definire l'area rettangolare che si vuole catturare;
- 4) Per catturare un'area a mano libera: cliccare "Cattura a mano libera ", poi premere e trascinare il cursore per definire liberamente l'area che si vuole catturare.

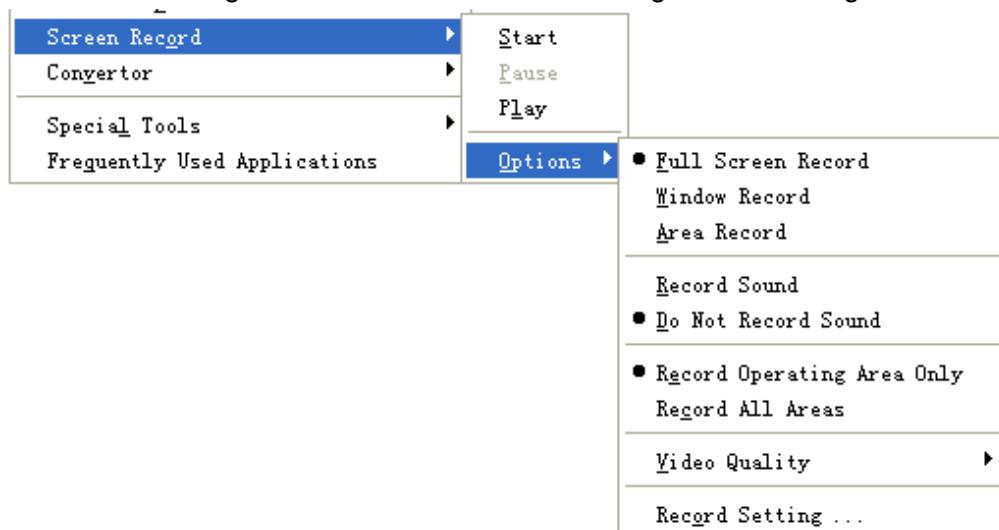
3. Prima di catturare lo schermo, è possibile cliccare per selezionare il metodo d'inserimento dello schermo catturato. E' possibile selezionare "Inserisci nella pagina corrente" oppure "Inserisci in una nuova pagina". Dopo la cattura dello schermo, il sistema inserirà l'immagine catturata nella corrispondente parte della pagina in base al metodo d'inserimento che si seleziona.

8.1.4 Registrazione schermo e riproduzione

Smartmedia IWB fornisce 3 modi per registrare le azioni svolte sullo schermo interattivo, includendo registrazione a schermo intero, regista area e registrazione finestra. E' possibile anche registrare l'audio simultaneamente. Il file registrato può essere salvato in formato AVI e può essere convertito in formato WMV, SWF (file FLASH) o EXE. E' possibile riprodurre la registrazione utilizzando il player Smartmedia o altri media player come Windows Media Player.

1. Tre modi di ottenere la funzione regista schermo:

1) Cliccare “Strumenti > Registra schermo” sulla barra dei menu e selezionare da “Opzioni” lo stile di registrazione che si vuole. L’immagine è come segue:



2) Cliccare sulla barra degli strumenti assistente, la barra di registrazione schermo appare come segue:

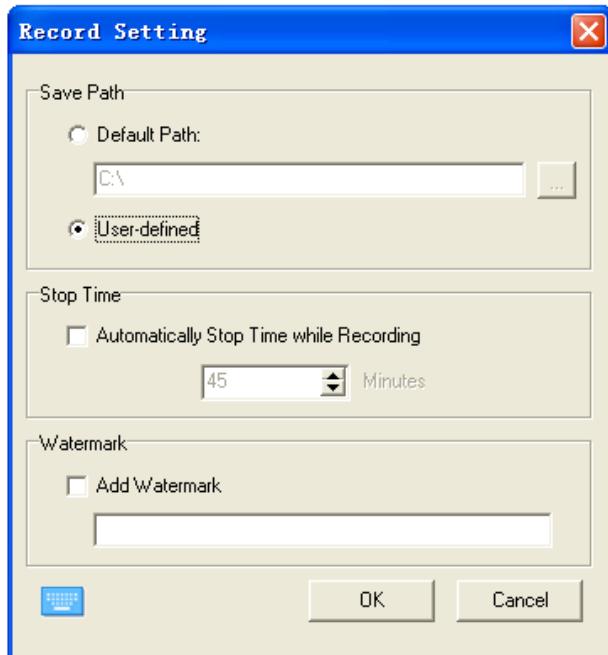


3) Cliccare sulla barra degli strumenti mobile, la barra di registrazione schermo appare in alto a destra.

2. Come registrare lo schermo:

1) Prima di iniziare la registrazione, è possibile cliccare sulla barra di registrazione schermo per selezionare il tipo di registrazione che si vuole. In “Impostazioni di registrazione”, è possibile impostare il percorso di salvataggio, il tempo di salvataggio e

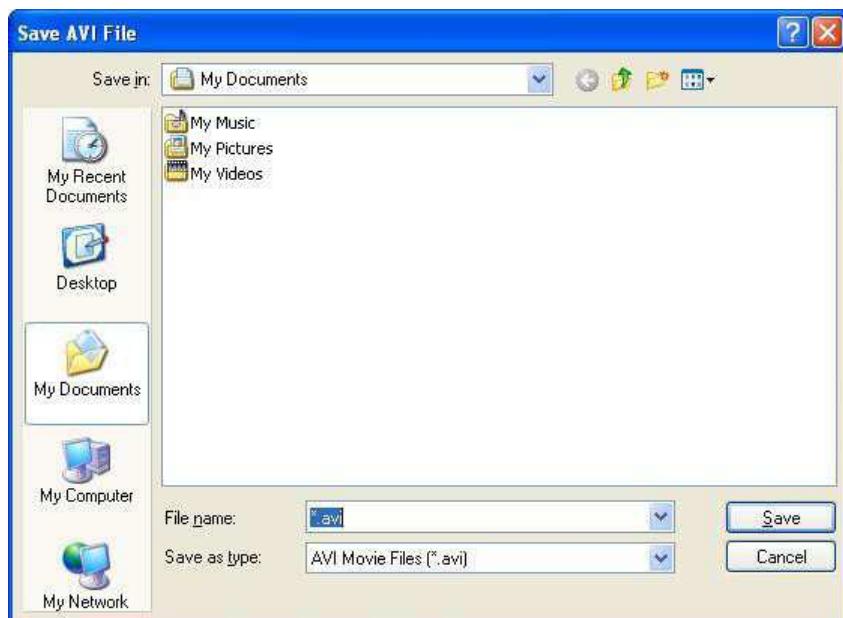
il watermark che sarà mostrato nell'angolo in basso a destra del file di registrazione schermo.



- 2) Cliccare , apparirà una finestra di messaggio, cliccare “OK”, poi apparirà la finestra di salvataggio file.



- 3) Determinare il nome del file e il percorso, poi cliccare “Salva” per iniziare la registrazione.





Nota : E' possibile cambiare il percorso di salvataggio del video da "Opzioni > Percorso di salvataggio > Percorso di Default".

Nel caso hai selezionato "Registra schermo intero", Smartmedia IWB registrerà l'intero schermo;

Nel caso hai selezionato "Registra finestra", selezionare la finestra che si vuole registrare e cliccare la finestra;

Nel caso hai selezionato "Registra area", premere e trascinare il cursore per definire l'area che si vuole registrare.

4) Durante la registrazione, è possibile cliccare per mettere in pausa la registrazione; è possibile cliccare per terminare la registrazione.

3. Come riprodurre lo schermo registrato:

Dopo aver finito la registrazione, il player Smartmedia apparirà automaticamente per la riproduzione dello schermo registrato. E' possibile cliccare sulla barra di registrazione schermo per avviare manualmente il player, poi cliccare sul player per riprodurlo.



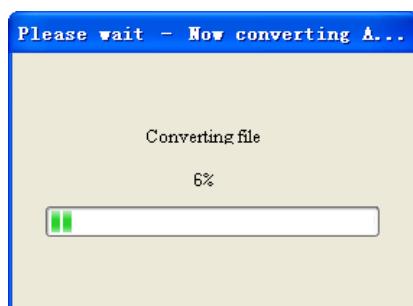
Nota: E' possibile utilizzare altri player, come Windows Media Player, per riprodurre i file video registrati.

4. Come convertire il formato video

1) Per convertire il file AVI registrato in formato SWF:

cliccare sulla barra di registrazione schermo, poi selezionare "AVI a SWF".

Aprire il file AVI che si vuole convertire cliccando "File" sul "convertitore SWF", cliccare il pulsante sulla finestra del convertitore o selezionare "Converti in SWF" nel menu a tendina di "File", inserire il nome e il percorso del file SWF, la conversione ha inizio;

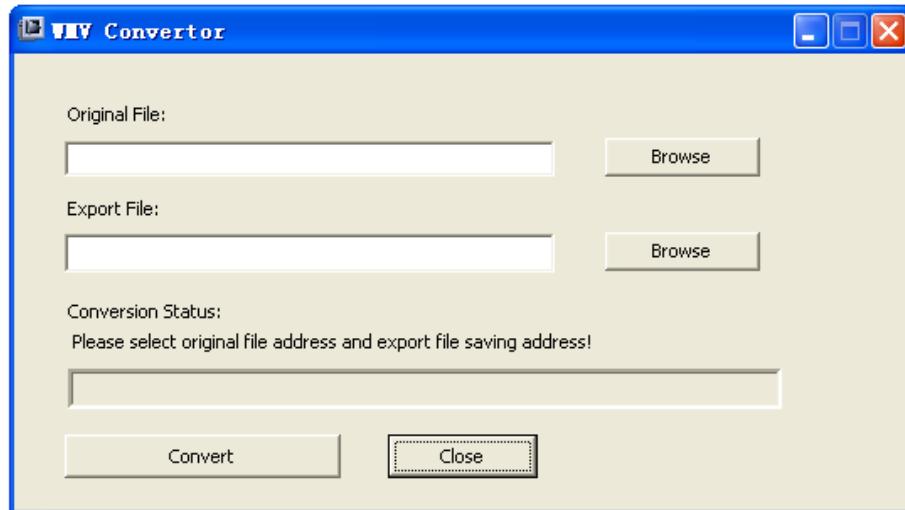


Quando la conversione è finita, il software mostrerà il successo della conversione, cliccare "Ok" per completare la conversione.



2) Per convertire il file AVI registrato nel formato WMV:

Cliccare  sulla barra di registrazione schermo, poi selezionare “AVI a WMV”, il convertitore WMV apparirà come segue:



Aprire il file AVI che si vuole convertire cliccando il pulsante “Sfoglia” di “File originale”, poi cliccare “Sfoglia” di “File di uscita” per selezionare un indirizzo per il salvataggio del file WMV. Cliccare “Inizia conversione” per avviare la conversione. Quando la conversione sarà finita, il software mostrerà il successo della conversione, cliccare “Ok” per completare la conversione.



3) Per convertire il file SWF in formato EXE:

cliccare  sulla barra di registrazione schermo, poi selezionare “SWF a EXE”, il convertitore EXE apparirà come segue:



Cliccare il pulsante “Apri file flash” per aprire il file SWF che si vuole convertire, poi cliccare “Converti in file EXE” per avviare la conversione.

Quando la conversione è finita, il software mostrerà il successo della conversione, cliccare “Ok” per completare la conversione.

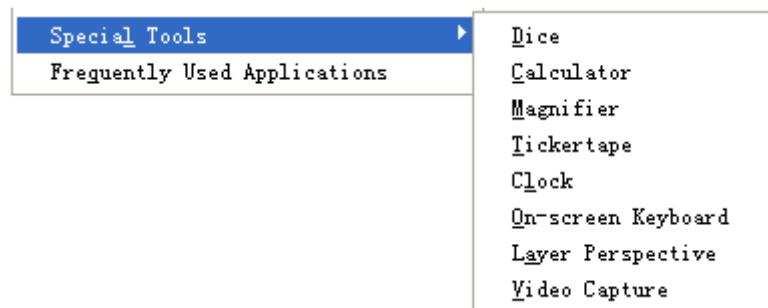


8.2 Strumenti speciali

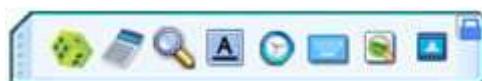
Smartmedia IWB fornisce anche strumenti utili come: dadi, calcolatrice, lente d'ingrandimento, tickertape, orologio, tastiera su schermo, prospettiva strato, ecc.

8.2.1 Come ottenere le funzioni degli strumenti speciali

1. Cliccare “Strumenti > Strumenti speciali”, selezionare lo strumento corrispondente dal sottomenu; vedere la figura seguente:



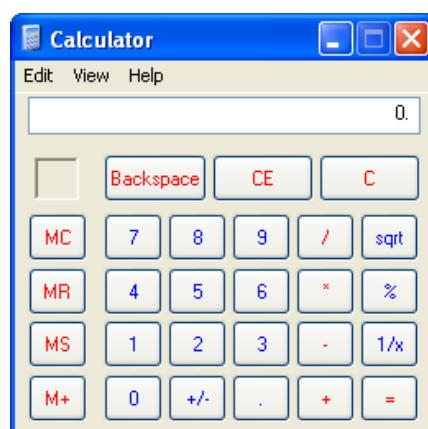
2. Cliccare  sulla barra degli strumenti assistente, poi selezionare lo strumento corrispondente dalla barra degli strumenti speciali come segue:



3. Cliccare  sulla barra degli strumenti mobile, poi selezionare lo strumento corrispondente dalla barra degli strumenti speciali visualizzata in alto a destra.

8.2.2 Calcolatrice

Smartmedia IWB fornisce una calcolatrice  per l'esecuzione di calcoli matematici.

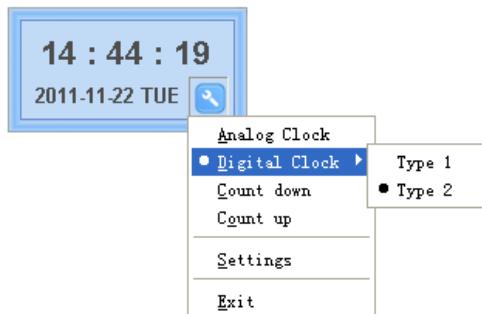


8.2.3 Orologio e timer

Lo strumento orologio  consente di visualizzare un orologio o un timer sullo schermo.



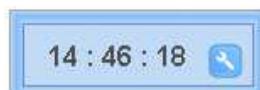
Cliccare  in basso a destra per personalizzare l'orologio, come segue:



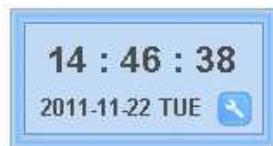
Tipi di orologio



Orologio analogico



Tipo 1



Tipo 2

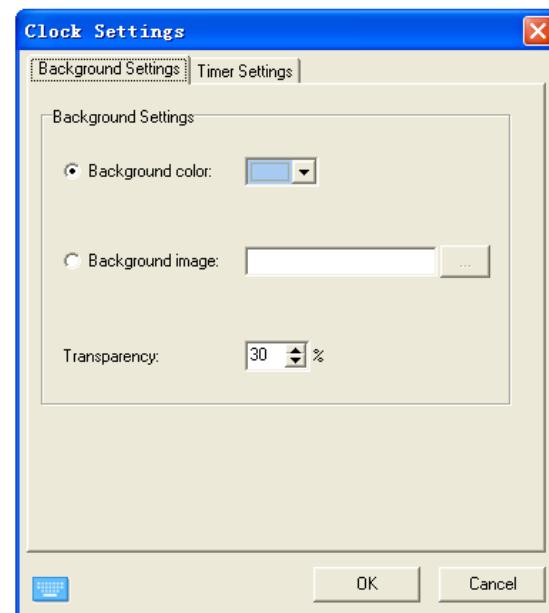
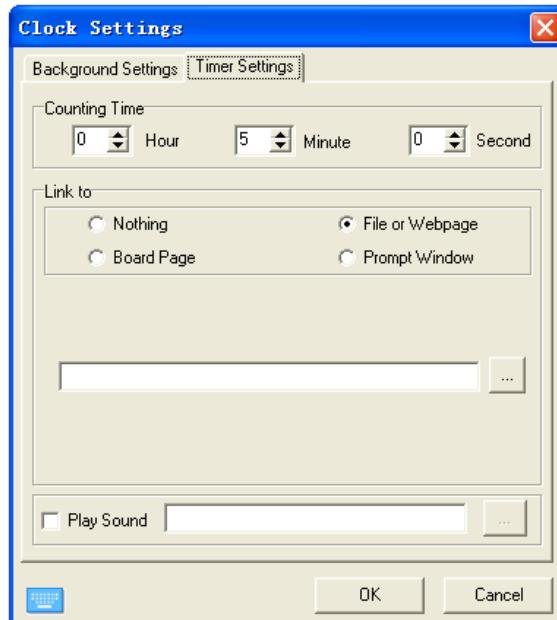
Timer



Conto alla rovescia/Avvia tempo: visualizza un timer digitale. Il timer farà un conto alla rovescia o avvierà il tempo da 0 in base al tempo inserito nelle impostazioni dell'orologio come segue. Quando si seleziona uno degli orologi e si definisce il

tempo, il timer avvierà il conto automaticamente quando appare sullo schermo. Cliccare sul pulsante per interrompere temporaneamente e ripristinare il conteggio.

Cliccare sul pulsante per terminare e riavviare il conteggio. E' possibile impostare un collegamento automatico ad un file, pagina web, pagina della lavagna o una finestra di messaggio dopo il conteggio. E' possibile impostare anche un suono per l'orologio.



Impostazioni orologio

Cliccare "Impostazioni" sul menu a comparsa per aprire la finestra delle impostazioni orologio che include le impostazioni di sfondo e le impostazioni del timer.

8.3 Strumento sipario

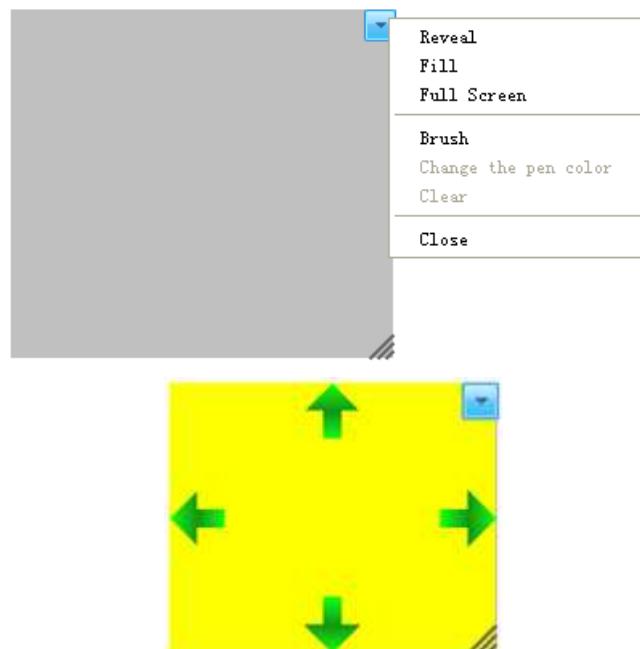
Con lo strumento sipario è possibile coprire il contenuto sulla pagina della lavagna. Qualche volta è utile nell'insegnamento o dimostrazione.

Procedura:

1. Cliccare “Strumenti>Strumento sipario” sulla barra dei menu o cliccare  sulla barra degli strumenti assistente o cliccare  sulla barra degli strumenti mobile per ottenere lo strumento sipario;
2. Per tracciare un rettangolo e coprire il contenuto sulla pagina della lavagna, è possibile cambiare la dimensione di copertura cliccando il rettangolo e tenendo premuto per spostarlo o cliccando e tenendo premuto il pulsante  in basso a destra.



3. Clic destro sullo strumento sipario, è possibile impostare il suo effetto display selezionando “Rivela”, “Riempì” o “Schermo intero”. È possibile anche fare delle annotazioni sull'area di sfondo dello strumento sipario cliccando “Annotazione”. Cliccare “Pulisci annotazione” per cancellare l'annotazione. Se si chiude lo strumento sipario senza selezionare “Pulisci annotazione” o “Ripristina a predefinito”, l'annotazione sarà mostrata la prossima volta che si utilizza lo strumento sipario.



4. Per chiudere lo strumento sipario, fare doppio clic su di esso o cliccare “Chiudi” nel menu del clic destro.



Nota : diversi strumenti sipario possono essere integrati nella stessa pagina; lo strumento sipario non può coprire finestre mobili che includono video, flash, finestre incorporate e immagini gif dinamiche.

8.4 Text to Speech

Con lo strumento Text to Speech, il testo sulla pagina della lavagna può essere letto tramite una voce elettronica. Procedura:

1. Cliccare “Strumenti>Text to Speech” sulla barra dei menu o cliccare sulla barra degli strumenti assistente o cliccare sulla barra degli strumenti mobile per ottenere la funzione. Una barra delle impostazioni appare come segue:



2. Spostare il cursore sul testo che si vuole leggere e cliccare il testo, la lettura del testo ha inizio. Di default il testo viene letto in cinese. E' possibile cliccare sulla barra delle impostazioni sopra indicata per cambiare da cinese a inglese. E' possibile anche regolare la velocità di lettura e il volume .