

MESA INFANTIL CON PANTALLA TÁCTIL

● ESCUELA, CENTRO RECREATIVO, TALLERES EDUCATIVOS



PARA ACTIVIDAD DOCENTE CON GRUPOS EN EDAD PREESCOLAR

 SmartMedia

NADA MÁS ESTIMULANTE PARA LA INTUICIÓN DE LAS NUEVAS GENERACIONES ORIENTADAS A LA ERA DIGITAL : DIBUJAR, COLOREAR, PROBAR, BORRAR, ESTIMULAR LA IMAGINACIÓN CON APPS EDUCATIVAS



**52 cm
altura**

** Las imágenes de los productos son puramente indicativas y están sujetas a cambios en cualquier momento sin previo aviso.*

EDUTAINMENT: EL ARTE DE APRENDER JUGANDO EL MODO ENTRETENIDO PARA OPTIMIZAR EL APRENDIZAJE



ESCUELA DE INFANCIA Y LOS 5 CAMPOS DE EXPERIENCIA

*Entre usted y los demás. El cuerpo y el movimiento.
Discursos y palabras, imágenes, sonidos, colores,
explorando nuevas tecnologías digitales y nuevos medios*

La mesa interactiva apoya a los niños en las actividades de Kindergarten, Explorando objetos y materiales, Dibujar, Colorear, Escuchar cuentos y música, realizar bailes y movimientos al final.

Lea imágenes y secuencias, colabore con sus compañeros, juegue en un idioma extranjero, desarrolle la coordinación ojo-mano.

Contar, agrupar y ordenar objetos y materiales según diferentes criterios.

Todo ello gracias a las numerosas Apps Educativas del mercado, muchas veces en forma de juego.

APLICACIÓN EDUCATIVA EN LÍNEA

Intuitivos , disponibles y fácilmente descargables desde las tiendas de aplicaciones en línea directamente a la mesa, gracias a su conexión WIFI presente. Podrá encontrar tres areas macro:

- **App para el desarrollo y/o consolidación de habilidades básicas** (ejercicios de percepción, atención, reconocimiento de formas, colores y dimensiones, orientación espacial y temporal, memoria, razonamiento
- **Aplicaciones que te permiten inventar, desarrollar la creatividad** (gráficos, música, escritura, lógica)
- **App preparatoria para actividades y contenidos de los primeros años de primaria**, como lecto-escritura, cálculo, elementos de ciencia y tecnología, y lengua extranjera.

Modelo	SMT-K32	SMT-K43
Monitor	LCD con retroiluminación LED	
Vidrio protector	Vidrio antirreflectante	
Diagonal	32"	43"
Tamaño total (L x A x A)	96 x 66 x 52 cm	122 x 81 x 52 cm
Tamaño de la pantalla	69,57 x 39,03 cm	94,02 x 53,32 cm
Material superior	Madera de haya de 5 cm de espesor pintada con barniz transparente hidrófugo, ancho de cenefa por cada lado 10 cm	
Sistema operativo y configuración	Android 10, 4 GB de RAM, 32 GB de ROM ampliable	
Conectividad Android	WiFi, LAN, Bluetooth	
Resolución	4K (3840 x 2160)	4K (3840 x 2160)
Contraste	4000:1	
Brillo	450 nits	
Tecnología	Capacitivo - PCAP	
Número de toques	10	
Tiempo de respuesta	5 ms	
Resolución táctil	4980 x 4980	
Altavoces integrados	2 x 5W	
Salida táctil USB	1	1
Entrada USB	1 x USB 3.0	1 x USB 2.0
Entrada HDMI	1	1
Entrada LAN	1	1
Salida de auriculares	1	1
Lector de tarjetas	tarjeta SD	tarjeta SD
PC con Windows Opcional, personalizable (*)	Configuración base posible: Procesador Intel Core i5 con 4 GB de RAM, SSD de 128 GB, WiFi, LAN, 2x USB 3.0, 2x USB 2.0, salida HDMI, salida VGA, salida de auriculares, entrada de micrófono, Windows 10 Pro	
Otras opciones de configuración	SMT-AC, patas en acero cepillado	
Software incluido	SmartMedia IWB, SmartTouch (compatibili Windows)	
Suministrado	Cable de alimentación, cable HDMI, cable USB para toque	
Peso	32 kg aprox.	40 kilos aprox.

* La PC incorporada opcional reemplaza a Android

CARACTERÍSTICAS DE LA MESA

Mesa Interactiva Capacitiva de 10 toques con Android Player con patas de hierro y marco extra de 10 cm de madera de Haya, un calido material que actúa como superficie de apoyo adicional.

Una unión entre tecnología y madera que une actividades digitales y tradicionales y amuebla ambientes educativos diversificados en un estilo moderno y de diseño.

Altura reducida a 52 cm: diseñada para ser utilizada con seguridad en jardines de infancia y ludotecas, para niños en edad preescolar.

Resistente al agua: El derrame accidental de líquidos no causará ningún problema en el funcionamiento de la mesa, por lo que se pueden combinar actividades digitales con actividades físicas de manipulación y creatividad.

SOFTWARE Y APLICACIÓN INCLUIDOS

SmartMedia IWB para crear lecciones con más de 10.000 recursos didácticos.

SmartMedia SmartTouch para crear y gestionar presentaciones multimedia de cualquier tipo.

Ambos programas son compatibles con Windows.

App Store para descargar e instalar aplicaciones Educativas y de entretenimiento adicionales

